

(컴퓨터부- 1-2학년 컴기초반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	1-2학년 컴기초반	지도 교사	신은순		
대상	1-2학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	1-2학년들이 프로그램에 흥미를 가질 수 있도록 쉽고 재미있는 프로그램 사용				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	자리정하기	자리정하기 및 자리연습정하기	타자체크표	
		마우스 연습1	토이 이용하여 마우스연습		
	2	마우스 연습2	토이 이용하여 마우스연습2	타자체크표	
		마우스 연습3	벌레만들기 및 얼굴꾸미기		
	3	마우스 연습4	칠교 놀이	타자체크표	
		그림넣기	디지털 보물섬 디지털그림 넣기		
	4	예쁜 그림 넣기	디지털 보물섬 예쁜그림 넣기	타자체크표	
		스티커만들기1	스티커 만들기1(폴더만들기 및 저장)		
	5	스티커만들기2	스티커 만들기2(열기)	타자체크표	
		글씨 입력	멋진 글씨 입력하기		
	6	배경그림 넣기	바탕화면 넣기(배경그림 넣기)	타자체크표	
		도형 그리기	도형 그리고 색칠하기		
7	도형이용 팔찌만들기	팔찌 만들기	타자체크표		
	부채만들기	부채만들기 1			
8	부채만들기	부채만들기 2	타자체크표		
	편지지만들기	편지지 만들기			
9	시간표만들기1	시간표 만들기 1	타자체크표		
	시간표만들기2	시간표 만들기 2			
10	달력만들기1	달력만들기1	타자체크표		
	달력만들기2	달력만들기2			
11	달력만들기3	달력만들기3	타자체크표		
	알림표 만들기	알림표 만들기			
12	사진 삽입	나만의 액자 꾸미기	타자체크표		
	마무리수업	디지털 마무리 수업 및 다음분기 설명			
2/4 분기	1	미아수학 들어가기	자리정하기, 미아수학 들어가기	타자체크표	
		점화 장치	미아수학- 점화 장치 만들기		
	2	색칠하기	그림판 들어가기-색칠하기	타자체크표	
		내림차순	미아수학-두더지 아저씨1(내림차순)		
	3	눈사람	그림판 들어가기-눈사람	타자체크표	
		도형맞추기	미아수학-두더지 아저씨1(도형맞추기)		
	4	부채만들기	부채만들기1-기본틀 만들기	타자체크표	
		동굴빠져나가기	미아수학-동굴 빠져나오기		
	5	부채2	부채만들기2-마무리 및 인쇄 코팅	타자체크표	
		과거 미래(시간)	미아수학-과거, 미래		
	6	알씨 다운로드	알씨꾸미기-다운로드	타자체크표	
		홀수 짝수	미아수학-홀수, 짝수알기		
7	사진꾸미기	알씨꾸미기-사진꾸미기1	타자체크표		
	큰수 작은수	미아수학-큰수, 작은수,이전수등			
8	사진꾸미기	알씨꾸미기-사진꾸미기2	타자체크표		
	퍼즐 맞추기	미아수학-퍼즐맞추기			
9	특수문자	메모장-특수문자	타자체크표		

	10	온도알기	미아수학-온도맞추기		
		계산기(+.-)	계산기-더하기, 빼기등	타자체크표	
		<> 알기	미아수학-크다,작다		
	11	바탕화면 바꾸기	바탕화면바꾸기	타자체크표	
		퍼즐 숫자넣기	미아수학-퍼즐숫자넣기		
	12	과일나누기	미아수학-과일나누기	타자체크표	
마무리		미아수학마무리 수업			
3/4 분기	1	자리정하기	자리정하기, 타자연습 테스트	타자체크표	
		곤충이란?	곤충도감-검색하기(곤충이란??)		
	2	코딩1	인터넷에서 엔트리 사이트 들어가기	타자체크표	
		코딩2	엔트리사이트→이상한 숲속의 엔트리봇1		
	3	환상의 곤충이야기	크기조절 및 삭제, 저장하기	타자체크표	
		코딩3	엔트리사이트→이상한 숲속의 엔트리봇2		
	4	그림삽입	열려라 곤충도감(그린그림 넣기)꾸미기	타자체크표	
		코딩4	엔트리사이트→이상한 파티1		
	5	개미가 하는일	개미가 하는일을 소개합니다.(선 넣기)	타자체크표	
		코딩5	엔트리사이트→이상한 파티2		
	6	무당벌레생김새	무당벌레를 소개합니다.	타자체크표	
		코딩6	엔트리사이트→여왕의 정원1		
	7	잠자리생김새	잠자리의 생김새	타자체크표	
		코딩7	엔트리사이트→여왕의 정원2		
	8	메뚜기특징	메뚜기목 앨범만들기	타자체크표	
		코딩8	엔트리프로그램 실행하기 및 오브젝트활용		
	9	나비날개비밀	나비 날개에 숨겨진 비밀	타자체크표	
		코딩9	엔트리봇과 곤충끼리 대화하기1 코딩		
	10	매미 한살이	매미의 한살이	타자체크표	
		코딩10	엔트리봇과 곤충끼리 대화하기2 코딩		
	11	해충이란?	파리가 해충인 이유	타자체크표	
		코딩11	곤충들 움직이기 코딩		
	12	소금쟁이특징	소금쟁이를 소개합니다.	타자체크표	
		마무리	베이비마무리 수업 및 다음분기 설명		
4/4 분기	1	레고레이서 실행	레고레이서 실행하기	타자체크표	
		레고레이서 등록	라이센스 등록하기		
	2	기본 자동차	레고레이서 기본자동차 만들기	타자체크표	
		스피드 자동차	레고레이서 스피드자동차 만들고 실행		
	3	성자동차,로켓자동차	레고레이서 성자동차,로켓자동차만들기 실행	타자체크표	
		자동차 만들기	자기가원하는 자동차 만들기 실행		
	4	스티커 만들기	한소에 그림삽입 크기조절	타자체크표	
		달력만들기	2020년 달력만들기 및 수업 마무리		

(컴퓨터부- 3-4학년 한글작품반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	3-4학년 한글작품반	지도 교사	신은순		
대상	3-4학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	한글2016프로그램을 작품활동부터 자격증까지 준비할 수 있도록 수업합니다.				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	한글 실행 법익히기	한글 실행 및 타자연습	타자체크표	
		도형 그리기1	도형그리기(수박그리기)		
	2	도형 그리기2	과일그리기(수박, 딸기, 바나나등)	타자체크표	
		글맵시 사용법	글맵시 그리기(과일그리기이름 넣기)		
	3	그림기 마당 활용법	그리기마당 추가하기	타자체크표	
		글맵시, 그리기마당	내방꾸미기-글맵시 넣기		
	4	글자모양 바꾸기	글자모양바꾸기(다양한 글꼴 및 색,크기)	타자체크표	
		특수문자 넣기	특수문자 넣기(Ctrl+F10)		
	5	화면 캡처	화면 캡처하기	타자체크표	
		프린터 스크린 활용	화면 캡처해서 스티커 만들기		
	6	도형 활용	가방고리만들기1	타자체크표	
		도형안에 그림 삽입	가방고리만들기2		
7	글상자 활용법1	효도쿠폰1	타자체크표		
	글상자 활용법2	효도쿠폰2			
8	표이용	선생님께 편지쓰기1	타자체크표		
	배경 삽입	선생님께 편지쓰기2			
9	도형 및 글상자 활용1	이름표만들기1	타자체크표		
	도형 및 글상자 활용2	이름표만들기2			
10	수식 편집기1	수식1	타자체크표		
	수식 편집기2	수식2			
11	표 삽입	빙고판만들기	타자체크표		
	표 편집	빙고판만들기(그라데이션)			
12	사진삽입	사진첨만들기	타자체크표		
	마무리	한글작품왕 마무리 및 다음분기설명			
2/4 분기	1	도형활용법 익히기	부채만들기1	타자체크표	
		부채만들기	부채만들기2		
	2	문서마당 활용	문서마당 초대장만들기	타자체크표	
		문서마당 편집	문서마당 초대장만들기		
	3	메일머지 이해하기	초대장 만들기	타자체크표	
		메일머지 이해하기	초대장 만들기(메일머지 이용)		
	4	표 편집법 익히기	세균맨 만들기	타자체크표	
		표 활용	시간표 만들기		
	5	표 개체속성	2019년달력만들기 1(60*83, 8*7)	타자체크표	
		표 개체속성 편집	2019년(7-2월) 달력만들기 2		
	6	인터넷 이미지활용	영화소개1	타자체크표	
		인터넷 텍스트 복사	영화소개2		
7	다양한 표 활용법	재미있는 퍼즐 만들기1	타자체크표		
	다양한 표 활용법	재미있는 퍼즐 만들기1			
8	한글자격증설명	자격증 설명 및 한글들여가기	타자체크표		
	스타일1	스타일넣기			
9	스타일2	스타일스스로 해보기	타자체크표		

	10	표 만들기	표 만들어 빙고게임하기	교재	
		표-선모양 바꾸기	표만들기 선모양 및 선택 바꾸기	타자체크표	
		모의고사 1회	캡션 및 블록계산하기	교재	
	11	모의고사 2,3회	모의고사 2.3회 표 만들기	타자체크표	
		차트 만들기1	차트마법사 이용하여 차트만들기	교재	
	12	차트만들기2	출제유형 따라하기	타자체크표	
모의고사		모의고사 1,2회 기능평가 I(150점)	교재		
3/4 분기	1	모의고사	모의고사 3,4회 기능평가 I(150점)	타자체크표	
		수식편집기	수식편집기	교재	
	2	수식편집기	출제유형 따라하기	타자체크표	
		도형그리기	도형그리기	교재	
	3	글상자 입력하기	글상자에글씨 입력 및 글꼴바꾸기	타자체크표	
		글맵시 사용법	글맵시 수정 및 편집하기	교재	
	4	그림 삽입	그림가져오기(내문서-ITQ-Picture)	타자체크표	
		도형그리기	출제유형 따라하기	교재	
	5	모의고사	모의고사 1,2회 기능평가II(150점)	타자체크표	
		모의고사	모의고사 3,4회 기능평가II(150점)	교재	
	6	모의고사	모의고사 5회 기능평가 I, II	타자체크표	
		모의고사	모의고사 6회 기능평가 I, II	교재	
	7	문서작성능력 평가	특수문자 가져오기(Ctrl+F10) & 한자입력	타자체크표	
		문서작성능력 평가	내용 입력하기	교재	
	8	문서작성능력 평가	문단 첫글자 장식 및 각주	타자체크표	
		문서작성능력 평가	문단번호 기능 사용법 및 문단모양	교재	
	9	문서작성능력 평가	쪽 번호 매기기 및 책갈피사용법	타자체크표	
		문서작성능력 평가	내용 입력후 편집하기	교재	
	10	문서작성능력 평가	출제유형 따라하기	타자체크표	
		모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	교재	
	11	모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	타자체크표	
		모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	교재	
	12	기출문제	기출문제 1회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 2회 혼자하기	교재	
4/4 분기	1	기출문제	기출문제 3회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 4회 혼자하기	교재	
	2	기출문제	기출문제 5회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 6회 혼자하기	교재	
	3	기출문제	기출문제 7회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 8회 혼자하기	교재	
	4	기출문제	기출문제 9회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	마무리 학습 및 답안 전송	교재	

(컴퓨터부- 3-4학년 한쇼작품반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	3-4학년 한쇼작품반	지도 교사	신은순		
대상	3-4학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	한쇼2016프로그램을 작품활동부터 자격증까지 준비할 수 있도록 수업합니다.				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	프로그램 실행	한쇼프로그램 실행 및 도형그리기	타자체크표	
		도형 그리기	로봇 그리기(선색, 면색)		
	2	워드아트	워드아트 이용하여 타이틀 입력	타자체크표	
		클립아트	클립아트 넣기(내 방꾸미기)		
	3	인터넷 파일 저장	스티커 만들기1(인터넷 파일저장)	타자체크표	
		스티커 만들기	스티커 만들기2(인터넷 파일저장)		
	4	애니메이션 활용	애니메이션 넣기(연습)	타자체크표	
		애니메이션 활용2	맛있는 떡볶이		
	5	점편집	꽃만들기(점편집)	타자체크표	
		애니메이션 넣기	꽃만들기(애니메이션 넣기)		
	6	도형활용	자동차 만들기	타자체크표	
		애니메이션 넣기	몇 번의 자동차가 우승할까??		
7	효도쿠폰만들기1	효도쿠폰만들기1	타자체크표		
	효도쿠폰만들기2	효도쿠폰만들기2			
8	표사용법 익히기	선생님께 편지쓰기-1	타자체크표		
	표사용법 익히기	선생님께 편지쓰기-2			
9	사용자 지정애니메이션	사다리타기1	타자체크표		
	사용자 지정애니메이션	사다리타기2			
10	강조 애니메이션	나는누구일까?-1	타자체크표		
	강조 애니메이션	나는누구일까?-2			
11	도형설정	아이스크림 만들기	타자체크표		
	다양한 애니메이션	지나가는 숫자 맞추기			
12	표 사용법 익히기	빙고판 만들기	타자체크표		
	한쇼 마무리	마무리학습			
2/4 분기	1	도형 복사법 익히기	자리 정하기 및 피아노 만들기	타자체크표	
		소리 삽입	피아노 소리 넣기		
	2	다양한 표기능 익히기	달력만들기 1 - 표기능 이용	타자체크표	
		다양한 표기능 익히기	달력만들기 2 - 날짜 넣기 꾸미기		
	3	부채만들기1	부채만들기 1- 도형을 이용	타자체크표	
		부채만들기2	부채만들기 2- 마무리 및 인쇄		
	4	소리 삽입 활용	다른소리 찾기-타이틀 넣기 및 그림넣기	타자체크표	
		소리 삽입 활용	다른소리 찾기-소리 넣기		
	5	테마스타일	세종대왕-테마스타일	타자체크표	
		테마스타일 편집	세종대왕-편집법익히기		
	6	하이퍼링크 활용	하이퍼 링크 페이지 만들기	타자체크표	
		하이퍼링크 편집	하이퍼 링크 넣기		
7	다양한 도형 활용	눈내리는 밤1	타자체크표		
	특수 애니메이션	눈내리는 밤2			
8	CD디자인	CD-ROM 디자인 하기	타자체크표		
	CD굽기	작품 마무리 및 CD굽기			
9	ITQ시험 분석	ITQ-한쇼 시험 분석	타자체크표		

	10	슬라이드 삽입	한쇼 기초 작업하기	교재	
		텍스트 입력법 익히기	텍스트 입력하기	타자체크표	
		도형 작성	도형 작성하기	교재	
	11	도형 스타일 편집	도형 스타일 수정하기	타자체크표	
		다양한 도형 편집	실무 도형 작업하기	교재	
	12	워드아트 삽입	워드아트 삽입하고 수정하기	타자체크표	
OLE개체 삽입		OLE 개체 삽입하기	교재		
3/4 분기	1	모의고사 1,2,3회	1번 슬라이드 완성하기	타자체크표	
		모의고사 4,5,6회	1번 슬라이드 완성하기	교재	
	2	슬라이드마스터활용	슬라이드 마스터 활용법 익히기	타자체크표	
		도형그리고 복사	2번슬라이드 도형복사(Ctrl+드래그 이용)	교재	
	3	그림삽입 및 편집	내문서의 그림 삽입 후 그림편집(투명배경)	타자체크표	
		모의고사 1.2회	슬라이드 1,2번 만들기	교재	
	4	모의고사 3,4회	슬라이드 1.2번 만들기	타자체크표	
		텍스트 입력	내용입력 및 도형 모양 변경 및 순서 변경	교재	
	5	글 머리 기호 수정	글 머리 기호 수정,그림 삽입	타자체크표	
		모의고사 1,2회	슬라이드 3번 만들기(슬라이드마스터 필수)	교재	
	6	모의고사 3,4회	슬라이드 3번 만들기(슬라이드마스터 필수)	타자체크표	
		모의고사 5회	슬라이드 1~3번까지 작성	교재	
	7	모의고사 6회	슬라이드 1~3번까지 작성	타자체크표	
		표 만들기	표 삽입 및 수정(정렬 및 셀 병합)	교재	
	8	표 작업	슬라이드 3번 표 작업 및 도형 삽입	타자체크표	
		모의고사 1.2회	슬라이드 3번 만들기(마스터는 필수)	교재	
	9	모의고사 3.4회	슬라이드 3번 만들기(마스터는 필수)	타자체크표	
		모의고사 7회	슬라이드 1~4번까지 작성	교재	
	10	모의고사 8회	슬라이드 1~4번까지 작성	타자체크표	
		모의고사 9회	슬라이드 1~4번까지 작성	교재	
	11	차트 만들기	차트 내용 입력 및 차트만들기	타자체크표	
		차트 수정하기	차내 내용 수정하기(차트 옵션)	교재	
	12	모의고사1.2회	슬라이드 5번 작업	타자체크표	
		모의고사3.4차트	슬라이드 5번 작업	교재	
4/4 분기	1	모의고사5,6회차트	슬라이드 5번 작업	타자체크표	
		모의고사7,8차트	슬라이드 5번 작업	교재	
	2	모의고사 9회	슬라이드 1~5번까지 작성	타자체크표	
		모의고사 10회	슬라이드 1~5번까지 작성	교재	
	3	도형슬라이드만들기	다양한 도형 그리고 편집하기	타자체크표	
		도형슬라이드만들기	도형을 그리고 그룹한 후 애니메이션	교재	
	4	모의고사 1,2회	슬라이드 4-6번까지 작성(마스터 필수)	타자체크표	
		모의고사 3,4회	슬라이드 4-6번까지 작성(마스터 필수)	교재	

(컴퓨터부-5-6학년 코딩작품반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	5-6학년 코딩작품반	지도 교사	신은순		
대상	5-6학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	스크래치프로그램으로 작품활동부터 자격증까지 준비할 수 있도록 수업합니다.				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	밀림의 왕 사자 가족	스프라이트의 삽입 및 삭제법 익히기	타자체크표	
		인사하는 스노우 파파	스크립트 블록의 연결 및 삭제 방법배우기		
	2	공룡 구출하기 대작전	블록 복사 법, 블록 묶음 수정 법 익히기	타자체크표	
		춤추는 댄서	스프라이트 모양 순서, 이름바꾸기 익히기		
	3	아름다운 사계절	무대 배경 순서, 수정법 배우기	타자체크표	
		자동차 움직이기	방향키로 위쪽, 아래쪽, 좌, 우쪽 실행법		
	4	헬리콥터 조종하기	스프라이트의 좌우 회전 방식 변경	타자체크표	
		그리기 도구 활용	그리기 도구 활용하기		
	5	자유롭게움직이는 물고기	임의의 속도로 움직이는 물고기 만들기	타자체크표	
		알록달록 수족관	특정 색이 닿을 경우 방향을 바꾸기		
	6	모래 위의 개미지옥	항정에 닿을 경우 1초동안 숨기기,보이기	타자체크표	
		내맘대로 움직이기	좌우 방향키로 이동하는 고양이 코딩		
7	고양이의 점프 만들기	고양이의 점프 높이 수정하기	타자체크표		
	고양이의 점프 만들기	고양이의 점프 높이 수정하기			
8	고양이의 점프 만들기	동작과 점프를 동시에 코딩	타자체크표		
	소리파일 등록하기	음악 연주와 색 변경효과 적용하기			
9	다양한 소리파일 편집	다양한 악기를 이용하여 연주하기 코딩	타자체크표		
	키보드로 피아노 연주	다양한 악기를 이용하여 연주하는 코딩			
10	마우스로 연주하기	드럼 연주시 이미지 크기 변경하기	타자체크표		
	낙서장 만들기	재미있는 낙서장 만들기			
11	도장찍기	그림모양을 이용하여 도장찍기	타자체크표		
	마우스를 따라다니는 자동차	마우스를 따라다니는 자동차 만들기			
12	자동차 경주 기록재기	임의의 속도로 이동하기	타자체크표		
	스크래치 마무리	작품 저장하여 집으로 가져가기			
2/4 분기	1	프로그램 실행 및 사용법	엔트리 프로그램 실행 및 화면구성알기	타자체크표	
		엔트리 홈페이지	엔트리 홈페이지 활용법 익히기		
	2	대화하기 및 이동하기	대화하기 및 이동하기 코딩하기	타자체크표	
		생각하기	장면변화하면서 대화하기		
	3	좌표 이해하기	상하좌우로 움직이는 코딩하기(이동방향)	타자체크표	
		로봇을 조종해 보자!	E-센서보드의 버튼을 이용하여 로켓움직이 기		
	4	반복구조	꽃잎 만들기	타자체크표	
		묻고 답하기	한국사 퀴즈 만들기		
	5	신호보내고 받기	독수리와 공 부르기	타자체크표	
		복제 및 복제삭제	총알이 피하는 전투기 코딩하기		
	6	변수이해하기	골프연습 하기 코딩하기	타자체크표	
		리스트 추가하기	회원 관리하기		
7	열센서	떴다 떴다 열기구	타자체크표		
	열 센서 활용	열센서를 이용하여 열기구 추락방지			
8	빛센서	아기 박쥐를 재워주세요	타자체크표		
	빛센서 활용법	아기 박쥐를 재워주세요			

	9	슬라이더 센서	나를 반겨 주는 바둑이	타자체크표	
		슬라이더 센서 활용법	나를 반겨 주는 바둑이		
	10	온도 센서	삼겹살 파티	타자체크표	
		온도 센서 활용법	삼겹살 파티		
	11	동킹공1	동킹공 디자인하기(움직이기)	타자체크표	
		동킹공2	동킹공 사다리에 달으면 올라가기,내려오기		
	12	동킹공3	동킹공 점수 내기 마무리	타자체크표	
		동킹공4	동킹공과 센서 연결하기		
3/4 분기	1	컴퓨팅사고력과 문제해결	컴퓨팅 사고력과 문제 해결능력 키우기	타자체크표 교재	
		알고리즘 설계 및 순서도	알고리즘 설계 및 순서도 익히기		
	2	피지컬 컴퓨팅	융합과 피지컬 컴퓨팅	타자체크표 교재	
		스크래치 핵심기능익히기	스크래치 기본 화면 구성법 익히기		
	3	스크래치의 다양한 기능	스크래치 다양한 기능 추가하여 사용하기	타자체크표 교재	
		출제기능 익히기i	출제기능 익히기i		
	4	출제기능 익히기ii	출제기능 익히기ii	타자체크표 교재	
		출제기능 익히기iii	출제기능 익히기iii		
	5	최신 기출 유형 따라하기	최신 기출 유형 따라하기	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 따라하기	최신 기출 유형 따라하기(코딩)		
	6	최신 기출 유형 따라하기	최신 기출 유형 따라하기	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 따라하기	최신 기출 유형 따라하기(코딩)		
	7	최신 기출 유형 문제 1회	최신 기출 유형 문제 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제 1회	최신 기출 유형 문제 해결(코딩)		
	8	최신 기출 유형 문제 2회	최신 기출 유형 문제 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제 2회	최신 기출 유형 문제 해결(코딩)		
	9	최신 기출 유형 문제 3회	최신 기출 유형 문제 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제 3회	최신 기출 유형 문제 해결(코딩)		
	10	최신 기출 유형 문제 4회	최신 기출 유형 문제 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제 4회	최신 기출 유형 문제 해결(코딩)		
	11	최신 기출 유형 문제 5회	최신 기출 유형 문제 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제 5회	최신 기출 유형 문제 해결(코딩)		
	12	최신 기출 유형 문제 6회	최신 기출 유형 문제 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제 6회	최신 기출 유형 문제 해결(코딩)		
4/4 분기	1	최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결(코딩)		
	2	최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결(코딩)		
	3	최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결(코딩)		
	4	최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결	타자체크표 교재	
		최신 기출 유형 문제	최신 기출 유형 문제 스스로 해결(코딩)		

(컴퓨터부-5-6학년 DIAT한셀마스터반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	5-6학년 DIAT한셀마스터반	지도 교사	신은순		
대상	5-6학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	한셀2016프로그램사용법을 익혀 작품과 diat한셀자격증 시험 준비할 수 있다.				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	끝이 없는 말 잇기	엑셀기본화면	타자체크표 교재	
		캐릭터 인기 투표	파일 열기 및 기호 입력		
	2	날말 퍼즐	셀 범위지정 및 테두리, 맞춤 등	타자체크표 교재	
		한자 입력	한자입력, 메모입력, 데이터복사등		
	3	열두 띠 이야기	연속 데이터 자동 채우기	타자체크표 교재	
		벼룩시장구경	수식 입력, 통화 기호표시		
	4	눈 내리는 마을	배경 삽입, 클립아트 삽입 등	타자체크표 교재	
		세계일주	삽입, 삭제, 복사, 이름변경 등		
	5	뱅글뱅글 훌라후프	함수 마법사, MAX, MIN등	타자체크표 교재	
		누가 진정한 컴짱?	Today, Counta, if함수		
	6	놀이공원 어드벤처	차트만들기, 데이터추가, 종류변경	타자체크표 교재	
		몬스터 분석하기	혼합형 차트, 번레, 배경등		
	7	약기는?	round, rank함수로 순위구하기 등	타자체크표 교재	
		산이 좋아	left함수 이용, 페이지 나누기		
	8	동글동글 테디베어	그리기 도구모음 이용	타자체크표 교재	
		에너지를 아끼자	그리기도구모음 이용		
	9	영화감상은 즐거워	데이터베이스 입력 및 정렬	타자체크표 교재	
		파브로 아저씨께	레코드 추가, 검색, 삭제		
	10	갯벌에 살아요.	자동 필터 이용	타자체크표 교재	
		박물관 가는 길	고급 필터 이용		
	11	찰칵!디카로~	부분합 이용하기	타자체크표 교재	
		도서관 방문 일지	피벗테이블 이용하기		
	12	나의라임오렌지	조직도 이용하기	타자체크표 교재	
		프로그램마무리	마무리수업		
2/4 분기	1	diat 한셀 설명	한셀 시험 설명 및 유의사항	타자체크표 교재	
		전체 구성	전체 구성 설명		
	2	조건부 서식	비교연산자, 절대참조, 상대참조등 알기	타자체크표 교재	
		조건부 서식	실전준비문제1,2 처리조건에 맞도록 작업		
	3	조건부 서식	실전준비문제3,4 처리조건에 맞도록 작업	타자체크표 교재	
		조건부 서식	실전준비문제5,6 처리조건에 맞도록 작업		
	4	모의고사 따라하기	모의고사 1회 작성 조건에맞게 처리하기	타자체크표 교재	
		모의고사 따라하기	모의고사 2회 작성 조건에맞게 처리하기		
	5	모의고사 따라하기	모의고사 3회 작성 조건에맞게 처리하기	타자체크표 교재	
		모의고사 따라하기	모의고사 4회 작성 조건에맞게 처리하기		
	6	함수익히기	함수구조, 종류, 연산자, 마법사 이용	타자체크표 교재	
		함수익히기	YEAR, TODAY, COUNTIF, ABS함수		
	7	함수익히기	ROUND, SUMIF, MAX, MIN, RANK	타자체크표 교재	
		함수익히기	AVERAGE, IF, MID, RIGHT 함수		
	8	함수 모의고사1,2회	함수 테스트(모의고사1,2회 연습)	타자체크표 교재	
		함수 모의고사3,4회	함수 테스트(모의고사3,4회 연습)		

	9	함수 모의고사5.6회	함수 테스트(모의고사5,6회 연습)	타자체크표 교재	
		함수 모의고사7.8회	함수 테스트(모의고사7,8회 연습)		
	10	모의고사 4회	문제 1 -5번 처리 조건에 맞게 완성하기	타자체크표 교재	
		모의고사 5회	문제 1 -5번 처리 조건에 맞게 완성하기		
	11	모의고사 6회	문제 1 -5번 처리 조건에 맞게 완성하기	타자체크표 교재	
		모의고사 7회	문제 1 -5번 처리 조건에 맞게 완성하기		
12	모의고사 10회	문제 1 -5번 처리 조건에 맞게 완성하기	타자체크표 교재		
	모의고사 11회	문제 1 -5번 처리 조건에 맞게 완성하기			
3/4 분기	1	백설공주와 일곱난쟁이	엔트리 화면 구성 및 오브젝트 삽입	타자체크표 교재	
		인사하는 똑똑한 다람쥐	대화하기 코딩하기		
	2	드래곤 구출 대작전	숨기기와 보이기	타자체크표 교재	
		움직이는 수중 잠수부	몇 번 반복하기 코딩		
	3	영화관 영화 소개	신호 보내고 신호 받기	타자체크표 교재	
		자동차 주차 달인	방향키이용법 익히기		
	4	방향키로 소피 움직이기	X와 Y좌표를 이용하여 움직이기	타자체크표 교재	
		종합활동	배운 내용 테스트		
	5	자유롭게 움직이는 물고기	무작위 수의 값 정하기	타자체크표 교재	
		모래위의 파리지옥	참이었을 때 만 블록들 실행하기		
	6	좌우로 움직이는 공돌이	모양 바꾸기	타자체크표 교재	
		공돌이 점프하기	점프하기(반복법)		
	7	공 뛰어 넘기	모두 멈추기(달았는가에 따라서)	타자체크표 교재	
		너구리의 사다리 이용	너구리의 X좌표값 이용법 익히기		
	8	장애물 넘기	아이템 먹기	타자체크표 교재	
		종합활동	배운 내용 테스트		
	9	음악과 함께 뮤직큐	음악 재생하기	타자체크표 교재	
		드럼 연주하기	소리 재생하기 및 크기 조절하기		
	10	그림판 낙서하기	붓, 색정하기, 그리기시작 및 멈추기	타자체크표 교재	
		칭찬 스티커	도장 찍기		
	11	병원 이송하기	다음 장면 실행하기	타자체크표 교재	
		마우스를 따라다니는 자동차	마우스 포인터 따라 다니게 코딩		
	12	초시계를 이용한 기록재기	초시계값 이용하여 시간 재기코딩	타자체크표 교재	
		종합활동	배운 내용 테스트		
4/4 분기	1	RPG프로그램 설치	프로그램 설치 및 설명	타자체크표	
		주인공위치 설정, 장소	주인공 위치 설정 및 비행선&배 타기,장소이동		
	2	캐릭터 삽입&편집	캐릭터 삽입 및 편집(문장표시 및 동작)	타자체크표	
		조건분기	조건 분기이용하여 이동하기		
	3	셀프 스위치 넣기	셀프 스위치 활용하기 동물 잡기	타자체크표	
		날씨 및 배경음악	날씨 변동법 및 배경음악삽입 익히기		
	4	상점만들기	아이템 설정법 익히기	타자체크표	
		몬스터와 대결하기	몬스터와 대결하기 및 마무리		

(컴퓨터부-4-6학년 ITQ한쇼자격증반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	4-6학년 ITQ한쇼자격증	지도 교사	신은순		
대상	4-6학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	itq한쇼2016 자격증준비부터 시험응시까지 할 수 있도록 수업합니다.				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	시험 분석	시험 작성 방법 및 요령, 저장	타자체크표	
		한쇼기초 작업하기	새 슬라이드 삽입 및 페이지 설정	교재	
	2	도형 그리기	다양한 도형 그리고 색 채우기 및 수정	타자체크표	
		실무 도형 작업하기	도형의 점 편집 및 애니메이션 지정하기	교재	
	3	워드아트 삽입및수정	워드아트&스마트아트 작성하고 수정하기	타자체크표	
		모의고사 1,2,3회	1번 슬라이드 완성하기	교재	
	4	모의고사 4,5,6회	1번 슬라이드 완성하기	타자체크표	
		슬라이드 마스터활용	슬라이드 마스터 활용법 익히기	교재	
	5	도형 그리고 복사	2번슬라이드 도형복사(Ctrl+드래그 이용)	타자체크표	
		그림삽입 및 편집	내문서의 그림 삽입 후 그림 편집	교재	
	6	모의고사 1.2회	슬라이드 1,2번 만들기	타자체크표	
		모의고사 3.4회	슬라이드 1.2번 만들기	교재	
	7	텍스트&도형 작성	내용입력 및 도형 모양 변경 및 순서 변경	타자체크표	
		글 머리 기호 수정	글 머리 기호 수정 및 복사 및 그림 삽입	교재	
	8	모의고사 1,2회	슬라이드 3번 만들기(슬라이드 마스터 필수)	타자체크표	
		모의고사 3,4회	슬라이드 3번 만들기(슬라이드 마스터 필수)	교재	
	9	모의고사 5회	슬라이드 1~3번까지 작성	타자체크표	
		모의고사 6회	슬라이드 1~3번까지 작성	교재	
	10	표 만들기	표 삽입 및 수정(정렬 및 셀 병합)	타자체크표	
		슬라이드 4번 표작업	슬라이드 3번 표 작업 및 도형 삽입	교재	
	11	모의고사 1.2회	슬라이드 3번 만들기(마스터는 필수)	타자체크표	
		모의고사 3.4회	슬라이드 3번 만들기(마스터는 필수)	교재	
	12	모의고사 7회	슬라이드 1~4번까지 작성	타자체크표	
		모의고사 8회	슬라이드 1~4번까지 작성	교재	
2/4 분기	1	모의고사 9회	슬라이드 1~4번까지 작성	타자체크표	
		차트 만들기	차트 내용 입력 및 차트만들기	교재	
	2	차트 수정하기	차내 내용 수정하기(차트 옵션)	타자체크표	
		모의고사1.2회 차트	슬라이드 5번 작업	교재	
	3	모의고사3.4회 차트	슬라이드 5번 작업	타자체크표	
		모의고사5,6회 차트	슬라이드 5번 작업	교재	
	4	모의고사7,8회 차트	슬라이드 5번 작업	타자체크표	
		모의고사 9회	슬라이드 1~5번까지 작성	교재	
	5	모의고사 10회	슬라이드 1~5번까지 작성	타자체크표	
		도형 슬라이드	다양한 도형 그리고 편집하기	교재	
	6	도형 슬라이드	도형을 그리고 그룹한 후 애니메이션 효과	타자체크표	
		모의고사 1,2회 도형	슬라이드 4~6번까지 작성(마스터 필수)	교재	
	7	모의고사 3,4회 도형	슬라이드 4~6번까지 작성(마스터 필수)	타자체크표	
		모의고사	모의고사 11회 작성 최종 테스트	교재	
	8	모의고사	모의고사 12회 작성 최종 테스트	타자체크표	
		모의고사	모의고사 13회 작성 최종 테스트	교재	

	9	모의고사	모의고사 14회 작성 최종 테스트	타자체크표	
		모의고사	모의고사 15회 작성 최종 테스트	교재	
	10	기출문제	기출문제 1회	타자체크표	
		기출문제	기출문제 2회	교재	
	11	기출문제	기출문제 3회	타자체크표	
		기출문제	기출문제 4회	교재	
12	기출문제	기출문제 5회	타자체크표		
	시험 유의사항	답안 전송 프로그램 설명 및 유의사항	교재		
3/4 분기	1	ITQ-한글 자격증설명	자격증 설명 및 한글들어가기(페이지설정)	타자체크표	
		스타일1	스타일넣기	교재	
	2	스타일2	스타일스스로 해보기(모의고사1,2회)	타자체크표	
		표 만들기	표 만들어 빙고게임하기	교재	
	3	표-선모양 바꾸기	표만들기 선모양 및 선택 바꾸기	타자체크표	
		모의고사1회표만들기	모의고사 1회 표 (캡션 및 블록계산하기)	교재	
	4	모의고사 2,3회	모의고사 2.3회 표 만들기	타자체크표	
		차트 만들기1	표를 이용 차트마법사 이용하여 차트만들기	교재	
	5	차트만들기2	출제유형 따라하기	타자체크표	
		모의고사	모의고사 1,2회 기능평가 I(150점)	교재	
	6	모의고사	모의고사 3,4회 기능평가 I(150점)	타자체크표	
		수식편집기	수식편집기	교재	
	7	수식편집기	출제유형 따라하기	타자체크표	
		도형그리기	도형그리기	교재	
	8	글상자 입력하기	글상자에 글씨 입력 및 글꼴 바꾸기	타자체크표	
		글맵시 사용법	글맵시 수정 및 편집하기	교재	
	9	그림 삽입	그림 가져오기(내문서-ITQ-Picture)	타자체크표	
		도형그리기	출제유형 따라하기	교재	
	10	모의고사	모의고사 1,2회 기능평가II(150점)	타자체크표	
		모의고사	모의고사 3,4회 기능평가II(150점)	교재	
	11	모의고사	모의고사 5회 기능평가 I, II	타자체크표	
		모의고사	모의고사 6회 기능평가 I, II	교재	
	12	문서작성 능력 평가	특수문자 가져오기(Ctrl+F10) & 한자입력	타자체크표	
		문서작성 능력 평가	내용 입력하기	교재	
4/4 분기	1	문서작성 능력 평가	문단 첫글자 장식 및 각주	타자체크표	
		문서작성 능력 평가	문단번호 기능 사용법 및 문단모양	교재	
	2	문서작성 능력 평가	쪽 번호 매기기 및 책갈피사용법	타자체크표	
		문서작성 능력 평가	내용 입력후 편집하기	교재	
	3	문서작성 능력 평가	출제유형 따라하기	타자체크표	
		모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	교재	
	4	모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	타자체크표	
		모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	교재	

(컴퓨터부-4-6학년 ITQ한글자격증반) 프로그램 방과후학교 연간 교육 계획서

※ 수업에 따라 하단의 표에 항목을 추가하여 작성하셔도 괜찮습니다.

프로그램명	4-6학년 ITQ한글자격증반	지도 교사	신은순		
대상	4-6학년	지도 기간	2022.03.07. - 2023.01.27		
지도 시수	주 1&2회 80분				
지도 목표	itq한글2016 자격증준비부터 시험응시까지 할 수 있도록 수업합니다.				
분기별 지도 계획					
분기	주	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	비고
1/4 분기	1	ITQ-한글 자격증설명	자격증 설명 및 한글들어가기(페이지설정)	타자체크표 교재	
		스타일1	스타일넣기		
	2	스타일2	스타일스스로 해보기(모의고사1,2회)	타자체크표 교재	
		표 만들기	표 만들어 빙고게임하기		
	3	표-선모양 바꾸기	표만들기 선모양 및 선택 바꾸기	타자체크표 교재	
		모의고사1회표만들기	모의고사 1회 표 (캡션 및 블록계산하기)		
	4	모의고사 2,3회	모의고사 2.3회 표 만들기	타자체크표 교재	
		차트 만들기1	표를 이용 차트마법사 이용하여 차트만들기		
	5	차트만들기2	출제유형 따라하기	타자체크표 교재	
		모의고사	모의고사 1,2회 기능평가 I(150점)		
	6	모의고사	모의고사 3,4회 기능평가 I(150점)	타자체크표 교재	
		수식편집기	수식편집기		
	7	수식편집기	출제유형 따라하기	타자체크표 교재	
		도형그리기	도형그리기		
	8	글상자 입력하기	글상자에 글씨 입력 및 글꼴 바꾸기	타자체크표 교재	
		글맵시 사용법	글맵시 수정 및 편집하기		
	9	그림 삽입	그림 가져오기(내문서-ITQ-Picture)	타자체크표 교재	
		도형그리기	출제유형 따라하기		
	10	모의고사	모의고사 1,2회 기능평가II(150점)	타자체크표 교재	
		모의고사	모의고사 3,4회 기능평가II(150점)		
	11	모의고사	모의고사 5회 기능평가 I, II	타자체크표 교재	
		모의고사	모의고사 6회 기능평가 I, II		
	12	문서작성 능력 평가	특수문자 가져오기(Ctrl+F10) & 한자입력	타자체크표 교재	
		문서작성 능력 평가	내용 입력하기		
2/4 분기	1	문서작성 능력 평가	문단 첫글자 장식 및 각주	타자체크표 교재	
		문서작성 능력 평가	문단번호 기능 사용법 및 문단모양		
	2	문서작성 능력 평가	쪽 번호 매기기 및 책갈피사용법	타자체크표 교재	
		문서작성 능력 평가	내용 입력후 편집하기		
	3	문서작성 능력 평가	출제유형 따라하기	타자체크표 교재	
		모의고사	모의고사 10회 전체 테스트		
	4	모의고사	모의고사 10회 전체 테스트	타자체크표 교재	
		모의고사	모의고사 10회 전체 테스트		
	5	기출문제	기출문제 1회 혼자하기	타자체크표 교재	
		기출문제	기출문제 2회 혼자하기		
	6	기출문제	기출문제 3회 혼자하기	타자체크표 교재	
		기출문제	기출문제 4회 혼자하기		
	7	기출문제	기출문제 5회 혼자하기	타자체크표 교재	
		기출문제	기출문제 6회 혼자하기		
	8	기출문제	기출문제 7회 혼자하기	타자체크표 교재	
		기출문제	기출문제 8회 혼자하기		

	9	기출문제	기출문제 9회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 10회 혼자하기	교재	
	10	기출문제	기출문제 11회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 12회 혼자하기	교재	
	11	기출문제	기출문제 13회 혼자하기	타자체크표	
		기출문제	기출문제 14회 혼자하기	교재	
12	기출문제	기출문제 15회 혼자하기	타자체크표		
	기출문제	마무리 학습 및 답안 전송	교재		
3/4 분기	1	시험 분석	시험 작성 방법 및 요령, 저장	타자체크표	
		한쇼기초 작업하기	새 슬라이드 삽입 및 페이지 설정	교재	
	2	도형 그리기	다양한 도형 그리고 색 채우기 및 수정	타자체크표	
		실무 도형 작업하기	도형의 점 편집 및 애니메이션 지정하기	교재	
	3	워드아트 삽입및수정	워드아트&스마트아트 작성하고 수정하기	타자체크표	
		모의고사 1,2,3회	1번 슬라이드 완성하기	교재	
	4	모의고사 4,5,6회	1번 슬라이드 완성하기	타자체크표	
		슬라이드 마스터활용	슬라이드 마스터 활용법 익히기	교재	
	5	도형 그리고 복사	2번슬라이드 도형복사(Ctrl+드래그 이용)	타자체크표	
		그림삽입 및 편집	내문서의 그림 삽입 후 그림 편집	교재	
	6	모의고사 1.2회	슬라이드 1,2번 만들기	타자체크표	
		모의고사 3.4회	슬라이드 1.2번 만들기	교재	
	7	텍스트&도형 작성	내용입력 및 도형 모양 변경 및 순서 변경	타자체크표	
		글 머리 기호 수정	글 머리 기호 수정 및 복사 및 그림 삽입	교재	
	8	모의고사 1,2회	슬라이드 3번 만들기(슬라이드 마스터 필수)	타자체크표	
		모의고사 3,4회	슬라이드 3번 만들기(슬라이드 마스터 필수)	교재	
	9	모의고사 5회	슬라이드 1~3번까지 작성	타자체크표	
		모의고사 6회	슬라이드 1~3번까지 작성	교재	
	10	표 만들기	표 삽입 및 수정(정렬 및 셀 병합)	타자체크표	
		슬라이드 4번 표작업	슬라이드 3번 표 작업 및 도형 삽입	교재	
	11	모의고사 1.2회	슬라이드 3번 만들기(마스터는 필수)	타자체크표	
		모의고사 3.4회	슬라이드 3번 만들기(마스터는 필수)	교재	
	12	모의고사 7회	슬라이드 1~4번까지 작성	타자체크표	
		모의고사 8회	슬라이드 1~4번까지 작성	교재	
4/4 분기	1	모의고사 9회	슬라이드 1~4번까지 작성	타자체크표	
		차트 만들기	차트 내용 입력 및 차트만들기	교재	
	2	차트 수정하기	차내 내용 수정하기(차트 옵션)	타자체크표	
		모의고사1.2회 차트	슬라이드 5번 작업	교재	
	3	모의고사3.4회 차트	슬라이드 5번 작업	타자체크표	
		모의고사5,6회 차트	슬라이드 5번 작업	교재	
	4	모의고사7,8회 차트	슬라이드 5번 작업	타자체크표	
		모의고사 9회	슬라이드 1~5번까지 작성	교재	